



**PULMIC.**  
TAKE CONTROL



## FICHA TÉCNICO-COMERCIAL DE PRODUCTO

Nombre	Pulmic Animal Power 15
Definición	Pulverizador hidráulico eléctrico para aplicación de medicamentos veterinarios.
Código de Producto	15123
Código de Barras	8435128238523



### FOTO DEL PRODUCTO





## PARTES DEL PRODUCTO

Depósito	Filtros	1 en boca de llenado, 1 en empuñadura, 1 en adaptador de boquillas y 1 de absorción en fondo depósito
	Color	Blanco
	Material	Polipropileno
	Diámetro de boca de llenado	13 cm
	Capacidad	15 L
	Correa	Regulable. 4 cm de ancho y 120 cm de largo, con hombreras acolchadas
	Asa transportadora	Si
Bomba	Sistema de compresión e impulsión	Eléctrico, mediante bomba de membrana / Motor DC con escobillas
	Caudal máximo	2.2 L /min.
	Presión de trabajo	Regulable, recomendado entre 3 y 4 bares
Unidad de control (bomba y Batería)	On-Off. Regulación electrónica de la tensión de la bomba, con velocidad constante y con indicador de batería baja	
Regulador de presión	Válvula de acero inoxidable con retorno al depósito	
Agitador	Hidráulico	
Membrana	Material Santopreno	
Lanza	Material	Fibra de vidrio de 105 cm. de ancho
	Configuración	En forma de T con tres salidas
Boquillas	Color Negro	Gota fina; Ref. : 7755 a 4 bares
	Color Blanco	Gota gruesa; Ref. : 8067 a 3 bares
Manómetro	De glicerina	Presión de 0 a 6 bares
Manguera	Material	P.V.C.
	Longitud	120 cm



Empuñadura	Material	Polipropileno, con filtro y juntas tóricas de Vitón
	Longitud	15 cm
Batería	Ion-litio LiCoO2 18 volt. 2.600mAh	
	Cargador (Conector Europeo)	Input. 100/240 V, 50/60 Hz, 0.5 A Output: 21 V, DC 1 A
	Rango de temperatura	de 1°C a 50° C
	Peso de batería	0,38 Kg
Documentación Adjunta	Manual de instrucciones	

## EMBALAJE Y DIMENSIONES

Peso Neto Unitario	3.9 Kg
Peso Bruto Unitario	5.4 Kg
Dimensiones embalaje unitario	42 x 25.5 x 55.4 cm
Unidad de embalaje	1

## DATOS LOGÍSTICOS

Unidades de embalaje por m <sup>3</sup>	16
Unidades por contenedor 20"	480 unidades
Unidades contenedor 40"	960 unidades
Unidades contenedor 40" HQ	1120 unidades

**PULMIC**®  
TAKE CONTROL